Игра «Охота на уток»

Авторы проекта:

Чихирин Тимофей

Никифорова Полина

Сагдеев Руслан

Идея:

Суть игры состоит в том, что игроку нужно стрелять по уткам. В зависимости от, выбранного игроком, уровня утки меняют скорость полета.

Классы:

* Dog – реализует убийство собаки
* RebornedDog – запускает таймер, по истечению которого вы проигрываете
* Target – реализует движение прицела
* Duck – реализует рандомное перемещение уток по экрану
* ShootedCells – реализует стрельбу

Необходимые для запуска библиотеки:

1. Pygame
2. Random
3. Sys
4. Os